

# **„AKTYWNE SZKOLENIA”**

# AS MACHINA

## Co jest grane... ?

Zadaniem graczy jest wspólne skonstruowanie skomplikowanej maszyny, która wykona bardzo prostą czynność. Aby tego dokonać, trzeba współpracować i właściwie dzielić obowiązki.

## Czego się spodziewać ?

Ciekawego zadania konstruktorskiego, połączonego z elementami negocjacji i zadaniami team-buildingowymi. Fantastycznej integracji, możliwej do przeprowadzenia w każdych warunkach.

## Jaki cel chcemy osiągnąć ?

Celem As Machiny (autorskiej wariacji maszyny Goldberga) jest poprawienie komunikacji i synchronizacji działań poprzez niezwykle oryginalną grę.



20-200



IN/OUT



2-4h



KOMUNIKACJA



# PODWÓJNI ZWYCIĘZCY

## Co jest grane... ?

Nasz quiz to okazja by w miłej i ciekawej atmosferze spędzić czas, porywalizować i sprawdzić swoją wiedzę ogólną i firmową. Całość może mieć charakter mocno rywalizacyjny lub bardzo swobodny.


## Czego się spodziewać ?

Oryginalnego quizu przygotowanego od strony technicznej (system elektronicznych przycisków, nagłośnienie, projektor) i merytorycznej (przygotowanie pytań i mechaniki rozgrywki).

## Jaki cel chcemy osiągnąć ?

Sprawdzić wiedzę Waszego zespołu, po-rywalizować w miłej atmosferze, zintegrować zespół.

  
20-80

  
IN/OUT



2-4h



KREATYWNOŚĆ



# KORPO-BAJKI

## Co jest grane... ?

Każda z drużyn otrzyma od Nas scenariusz swojej bajki – kilkuminutowe scenki (z możliwościami adaptacyjnymi) oraz zestawy do przygotowania dekoracji. Bajkę trzeba po swojemu wystawić w formie krótkiego spektaklu.

## Czego się spodziewać ?

Kreatywnych zajęć, na których spojrzycie na siebie w zupełnie nowych rolach i w nowych sytuacjach. Fantastycznej integracji dla Waszego zespołu.

## Jaki cel chcemy osiągnąć ?

Wyłonienia się w zespole liderów i koordynatorów pracy, odkrycia nowych talentów wśród pracowników. Skoordynowania działań i pracy pod presją. Fantastycznej pamiątki dla Waszej firmy!

  
20-200

  
IN/OUT



2-4h



WSPÓLPRACA

