

**„MAFIJNA  
ROZGRYWKA-  
DON OLLO”  
gra hotelowa**

## Założenia ogólne:

Ojciec Chrzestny Don Ollo, jest już zmęczony. Powoli myśli o zasłużonym przejściu na emeryturę. Coraz więcej pieniędzy z gigantycznego, choć uzbieranego z brudnego jak wnętrze szaletu majątku, łąduje w legalnych biznesach. Dlatego zdecydował się kupić ten Hotel i rozkręcić tu oficjalny interes. Jest wstępnie dogadany z lokalnymi władzami. Ktoś jednak próbuje pokrzyżować jego plany. Któryś z odwiecznych mafijnych wrogów? Ktoś spoza świata przestępczego? A może to zwykły, nędzny kret, z jego własnej rodziny? Tego Don Ollo nie wie, ale jest przekonany, że coś tu śmierdzi. A takie brudy sprząta się natychmiast...



## Przebieg gry:

Zadaniem graczy jest odnaleźć kreta, ale również zbierać maksymalną liczbę pieniędzy, wykonując mafijne zadania. Istnieje bowiem kilka dróg pozwalających odkryć kim jest zdrajca.

Zaproszeni do Ojca Chrzestnego gracze zostają podzieleni na drużyny. Otrzymują informacje o lokalizacjach poszczególnych członków rodziny. Od tego miejsca gracze w dowolny sposób przemieszczają się między lokalizacjami i próbują rozwiązać zagadkę. Mają możliwość „kreatywnego” podejścia do rozwiązywania zadań (negocjacje, szantaż, przekupstwo mile widziane)





## Przykładowe postaci:

**Don Ollo** - szef świata przestępczego. Zmęczony latami tyranicznych rządów, myśli o emeryturze. Nie ufa jednak nikomu, za wiele widział....

**Katarzyna (vel. Mokra Robota)** - kobieta bezwzględna. Jeden z bardziej zaufanych pracowników Don Ollo. Specjalistka od mokrej roboty, którą załatwia najlepiej w branży... Indywidualistka, momentami wariatka.



Szczegóły realizacyjne:

Ilość osób: 20-200

Czas trwania: 2-4h

Nagroda dla najlepszej drużyny: w cenie gry

Kadra: jedna postać na 10-15 osób, w zależności od scenariusza

